

Alla c.a. del Dirigente Scolastico

Oggetto: Proposta di progetto per una didattica immersiva

Visto il crescente interesse per la **didattica immersiva**, la Società **Didattica Digitale**, è lieta di proporre alla Vs Istituzione Scolastica, le seguenti iniziative non necessariamente collegate tra di loro:

1° - **Percorso "Circus Technology"** - Allestimento di un'Area Tecnologica a scopo didattico, presso la vostra Sede per la rappresentazione dello Spettacolo "Circus Technology".

L'area di interesse didattico ospiterà tecnologie di assoluto rilievo e di grande impatto emotivo per tutti gli studenti e docenti che ne prenderanno parte.

I partecipanti avranno la possibilità di viaggiare nel tempo e nello spazio grazie alla Realtà Virtuale e alla Realtà Immersiva, interagendo con luoghi e personaggi famosi del passato. Viaggiare nel tempo fino all'era "Giurassica" e vedere da vicino i grandi predatori che occuparono il nostro pianeta milioni di anni fa è sicuramente un'esperienza unica nel suo genere! Altrettanto affascinante sarà visitare le piramidi trovandosi a tu per tu con i faraoni dell'antico Egitto o viaggiare nello Spazio e nel nostro Sistema Solare esplorando i pianeti che ne fanno parte! Per gli alunni della scuola dell'infanzia sono previsti contenuti adatti alla loro età come il "Viaggio nel mondo delle fiabe" che trattano temi di attualità quali: il rispetto dell'ambiente, l'importanza dell'amicizia, della solidarietà, ecc.

Mediante sofisticatissimi dispositivi video, gli studenti potranno vedere un fiore, una farfalla che fuoriesce da uno schermo o avere un cuore tra le mani e sentirne le pulsazioni! E che dire di Robot di ultimissima generazione che interagiscono con il mondo esterno in modo assolutamente naturale? Sarà per tutti i partecipanti un momento di crescita e di divertimento.

Durata dello spettacolo: 1 ora ogni 45/50 studenti (generalmente 2 classi per volta); pertanto in una mattinata si attiveranno fino ad un massimo di 4 spettacoli a partire dalle ore 8:30.

Costo di partecipazione per ogni studente: € 6,00 (sono esonerati dal pagamento gli studenti diversamente abili).

2°) **Libro che prende vita** – La scuola e i docenti potranno scegliere tra circa 30 argomenti animati, commentati e interattivi da inserire all'interno del loro libro di testo. Ogni argomento trattato nel libro prenderà vita sfruttando la realtà aumentata con un grande coinvolgimento emotivo da parte degli studenti. Da oggi aprire un libro e studiarne i contenuti sarà un vero e proprio divertimento! Il costo per ogni studente è di 1€ al mese per un anno. (Numero minimo di licenze da acquistare per attivare la suddetta offerta è di 500 unità.)

3°) **Uscita didattica – Cultura e tecnologia** – Viaggio organizzato in uno dei borghi più belli d'Italia ovvero Summonte (AV) con visita guidata al castello e al parco naturalistico.

In alternativa al borgo medievale di Summonte è possibile scegliere tra i seguenti siti di interesse storico-culturale:

- Castello Gesualdo (AV)
- Castello di Limatola(CE)
- Castello baronale di Acerra e museo di Pulcinella(NA)
- Castello San Barbato – Manocalzati (AV)
- Parco del Grassano (BN) (supplemento di 3€ per l'ingresso al parco)
- Parco del Vesuvio (NA)

Nei castelli saranno allestiti spazi tecnologici per viaggi virtuali con tema a scelta tra i seguenti: **viaggio nell'era Giurassica, viaggio nella Preistoria, viaggio nell'Antico Egitto, viaggio nell'Antica Roma, eruzione del Vesuvio 79 d.c. a Pompei, viaggio nel Medioevo, viaggio nello spazio, viaggio nella natura e le quattro stagioni**. Costo di partecipazione per ogni studente è di 10€ con colazione a sacco inclusa (pizzetta, frutta e acqua) , 18€ con pranzo (primo, secondo con contorno, frutta e bibita). Le spese di viaggio saranno a carico della scuola.

Nel percorso Naturalistico saranno presentati alcuni esperimenti scientifici in cui saranno utilizzate tecnologie tra le più evolute, per interagire con le piante del luogo che parleranno con voce sintetizzata agli studenti!

Altri esperimenti saranno realizzati con frutta e ortaggi spiegando come attraverso questi prodotti e con l'ausilio di microcontrollori è possibile realizzare strumenti musicali!

4°) **Percorso didattico breve personalizzato** - Trattasi di una serie di 4 incontri che si terranno in momenti diversi durante l'intero anno scolastico presso i vari plessi della scuola e dove i docenti potranno scegliere e proporre i temi da trattare, con la tecnologia della realtà immersiva, per le loro classi a secondo delle materie di insegnamento. Il costo di partecipazione per ogni studente è di € 20,00 complessivi per tutti e 4 gli incontri (è richiesto un numero minimo di 200 partecipanti anche con grado di scolarizzazione diversa).

5°) **Percorso didattico-tecnologico** – Nella seguente proposta, gli studenti potranno partecipare a dei momenti formativi ad alto impatto emotivo, che abbracciano tutte le discipline scolastiche mediante l'utilizzo di tecnologie avanzate. Ogni studente avrà la possibilità di viaggiare nella storia visitando luoghi come castelli, piramidi, anfiteatri partecipando alla vita del tempo. Si potrà viaggiare nello spazio, o nei siti di interesse



culturale come Paestum o gli scavi di Pompei ed Ercolano rivivendo gli ultimi momenti di vita delle due città prima dell'eruzione del 79 D.C. Il percorso didattico consiste in 8 incontri, uno a settimana (2 mesi circa), ciascuno dei quali ha una durata di 60 minuti. Il costo complessivo è di 40 € (è richiesto un numero minimo di 200 partecipanti anche con grado di scolarizzazione diversa).

Per una demo presso la scuola o per ulteriori informazioni contattare il responsabile del progetto Ing. Giovanni Monda ai seguenti recapiti:

cell: 3925723526 o via mail: info@didatticadigitale.com o gianni.monda1@gmail.com

In attesa di un vostro cenno di adesione, si porgono cordiali saluti



Responsabile del progetto
Ing. Giovanni Monda